

أوتش!

أوتش!

10

20

30

40

50

10

20

"أوتش"

لتحضير اللعبة قم بقص الوجوه الخائفة ومربعات "أوتش" و النقاط. على الجهة الخلفية لهذه الوجوه الخائفة قم بإصاق مربع واحد وثم قم بتغطيتهم بورق لاصق شفاف (اشعر بحرية في استبدال كلمة "أوتش" بلاصق للجروح على الجهة الخلفية لوجهين). إن رغبت يمكنك إصاق قطعة من قماش "الفلانل" أو مغناطيس على الجهة الخلفية لكل وجه خائف.

حتى تلعب اللعبة، ضع تسعة من الوجوه الخائفة على لوح "الفلانل" أو على لوح أبيض مغناطيسي، أو يمكنك وضعهم على الطاولة بحيث تكون الوجوه متجهة نحو الأعلى. قم بتقسيم الصف إلى فريقين. ا طرح سؤال مراجعة من درسك، الطفل الذي يقف أولاً ويقدم إجابة صحيحة عليه أن يتقدم ويقوم بقلب أحد الوجوه الخائفة. إن احتوت الجهة الخلفية للوجه على نقاط فيمكنه الحصول على تلك النقاط لفريقه، بعدها يمكنه أن يُقرّر التوقّف أو اختيار المزيد من الوجوه. يمكنه الاستمرار في اختيار المزيد من الوجوه طالما أنه يحصل على وجوه تحوي نقاط، لكن حينما يحصل على وجه خلفه كلمة "أوتش" فإنه سيخسر جميع النقاط التي حصل عليها في ذلك الدور وعليه أن يجلس في مكانه. ا طرح سؤال آخر واستمر في ذلك حتى ينتهي وقت المراجعة. قم بجمع نقاط كل فريق وأعلن للصف الفريق الفائز.





