

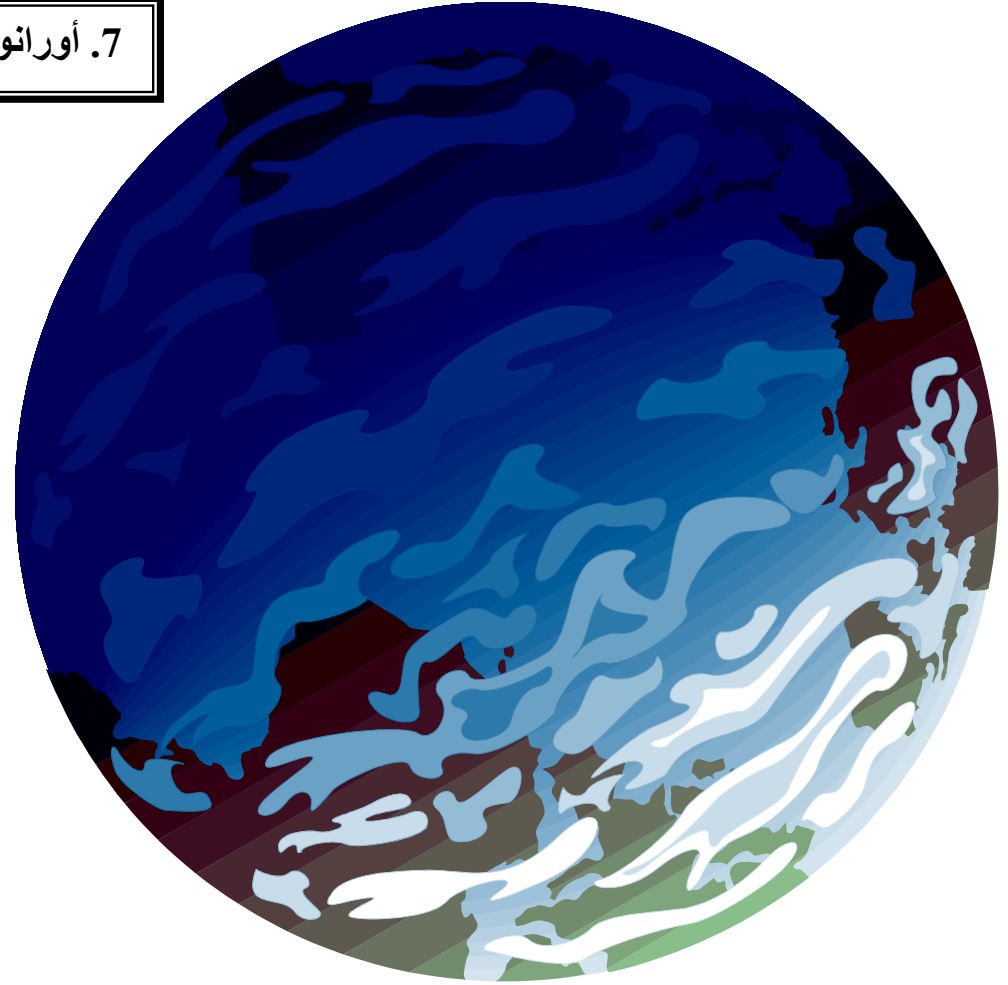
## 7. أورانوس

### السباق إلى القمر

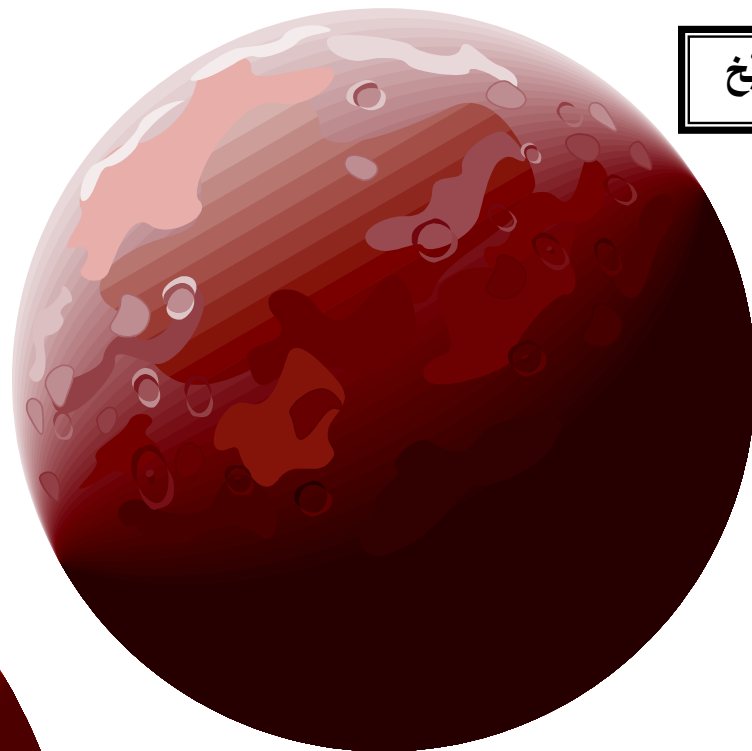
لتحضير اللعبة التالية، قم بقص صور الكواكب ثم أضف اسم كل كوكب على خلف الصورة. بعدها قم بتجليد الصور بورق لاصق شفاف ثم اضع قطعة مغناطيس خلف كل صورة.

على سطح حديد قم بوضع الكواكب من رقم 1- 8 (رقم 1 من أسفل و 8 من أعلى). ثم ضع السفينة الفضائية في الأسفل. اشرح للأطفال بأن آخر مجموعة من رواد الفضاء الذين ذهبوا إلى القمر قد نسوا هناك أحد المتجولين. والآن يريد رواد الفضاء الذهاب لإحضاره.

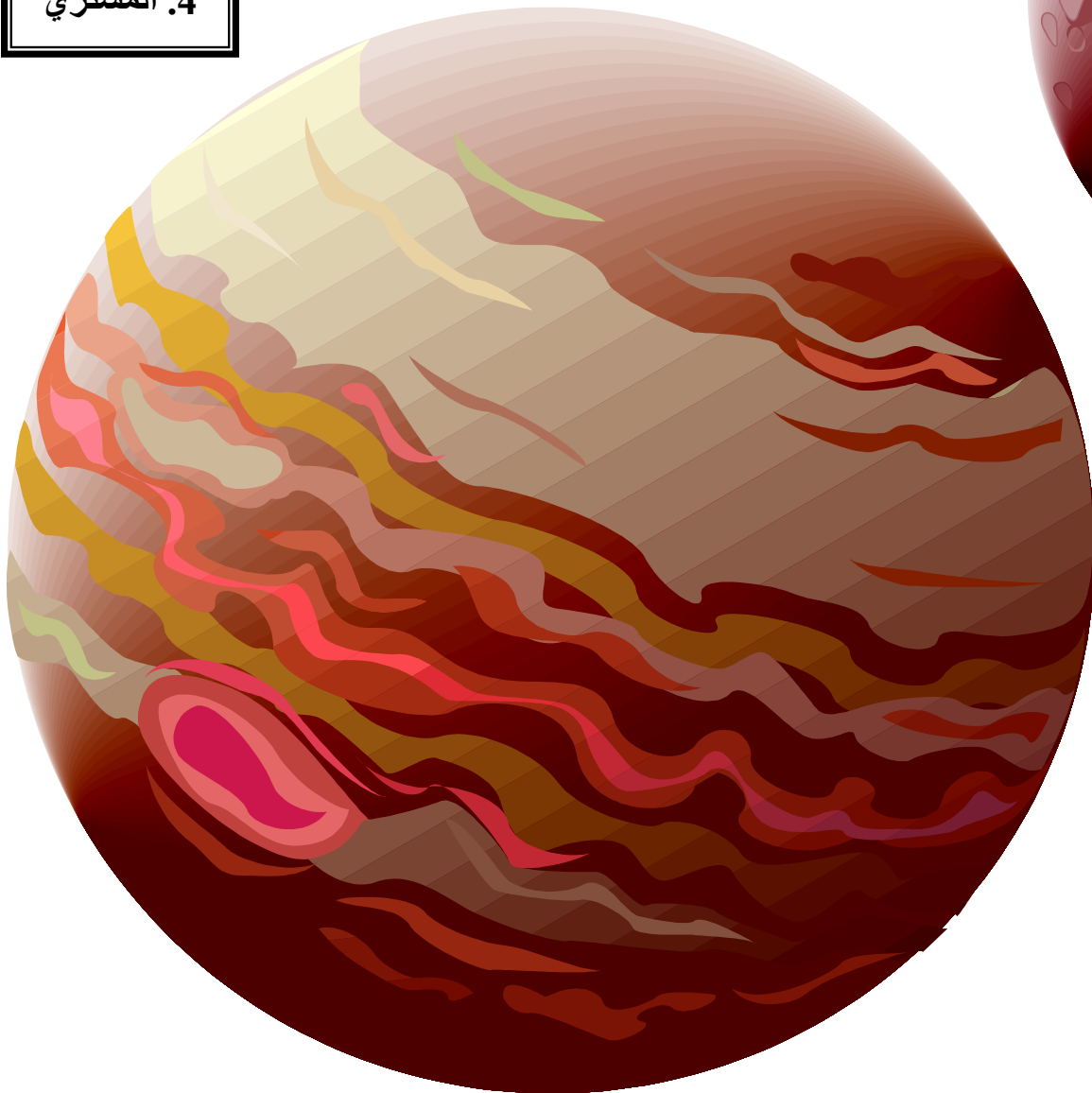
قسّم الصف إلى فريقين وأعط كل فريق سفينة فضائية. لتكن أسئلة المراجعة مكتوبة على قصاصات ورقية مضيئة رقم (1) أو (2) بعد كل سؤال. قم باختيار سؤالاً والطفل الذي يقف أولاً ويقدم الجواب الصحيح يستطيع تحريك السفينة الفضائية لفريقه بحسب الرقم المكتوب على السؤال (خطوة أو خطوتين) على الكوكب. الفريق الذي يصل أولاً إلى القمر هو الفريق الفائز.



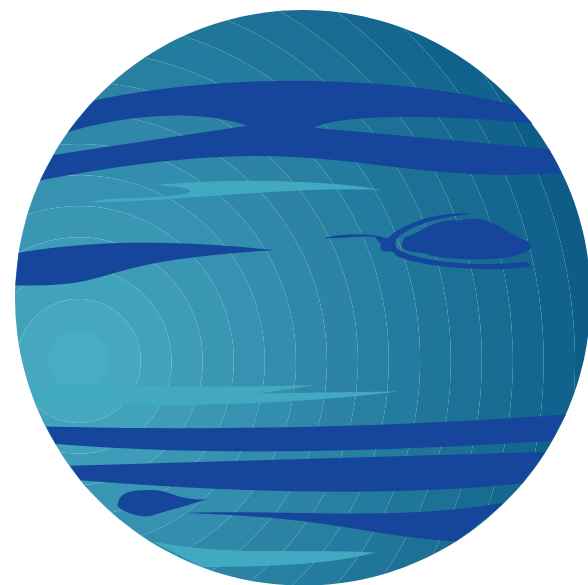
3. المَرِيخ



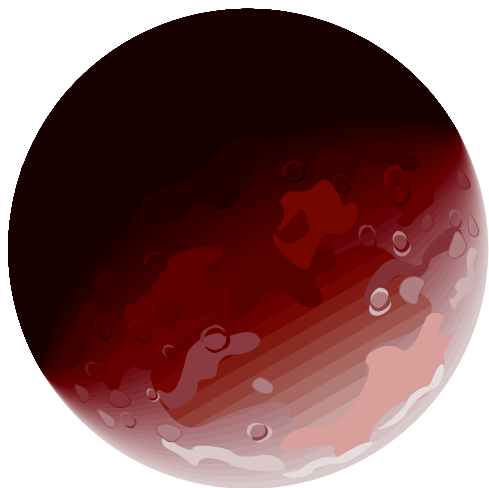
4. المُشْتَرِي



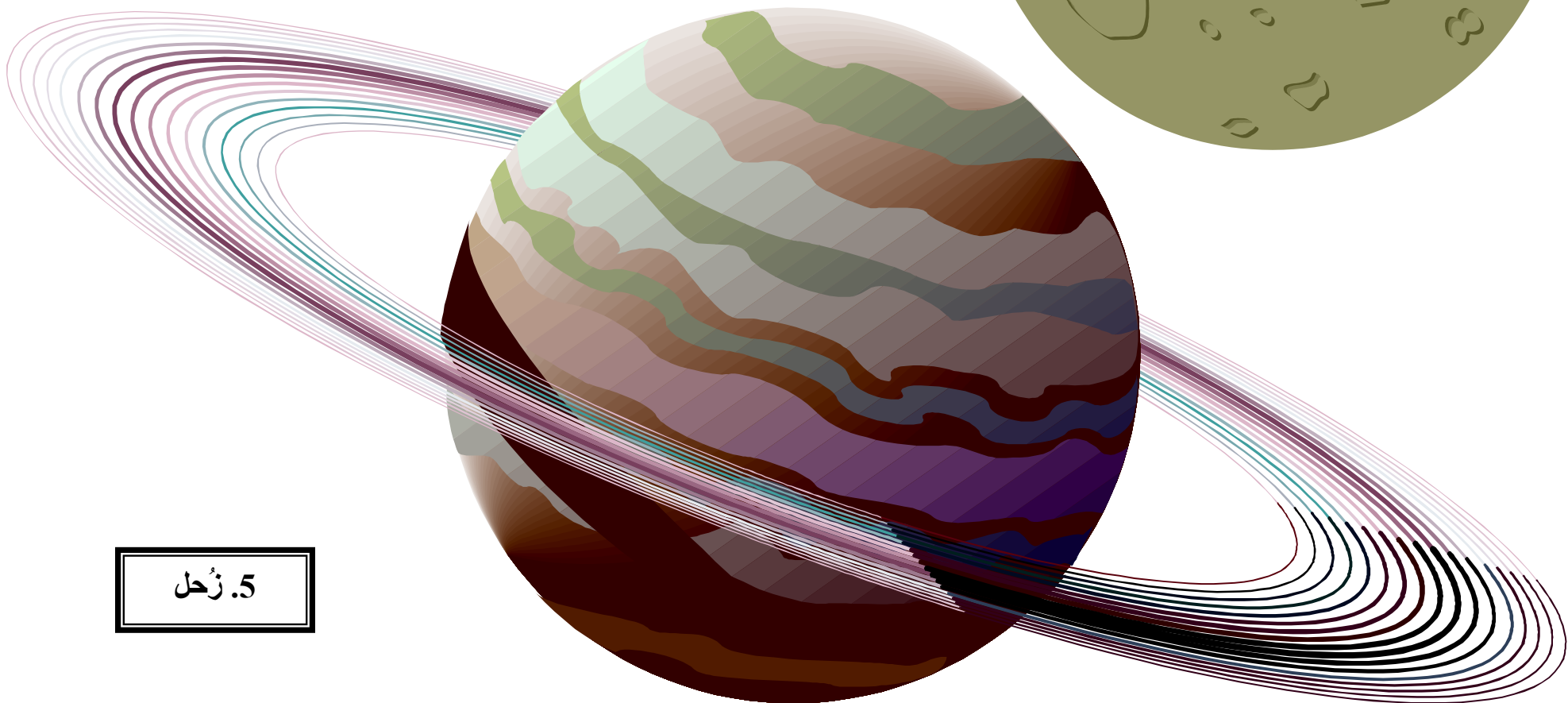
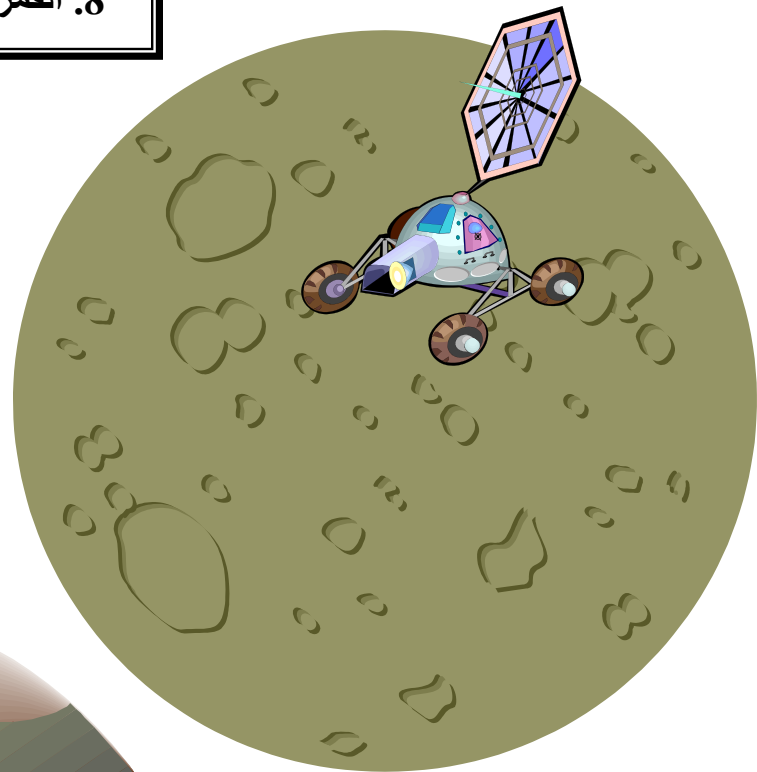
7. نَبْتُون



1. عطارد



8. القمر



5. زحل

2. الزهرة

